



## GRA TERENOWA ZŁOTO PÓŁNOCY



outdoor



55 - 70 zł



16 - 140 osób



3 - 4 h

### MIEJSCE DO WYBORU

- las w okolicy *Półwyspu Lipa* | [www.polwyseplipa.pl](http://www.polwyseplipa.pl)
- las lub tereny zielone i rekreacyjne w pobliżu Twojej szkoły
- miejsce wskazane przez Ciebie

### KOSZT DLA GRUP SZKOLNYCH

liczba uczestników	16 - 24	25 - 36	37 - 48	49 i więcej
cena za osobę	70 zł	65 zł	60 zł	55 zł

Cena zawiera:

- realizację pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów,
- symboliczne nagrody,
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów.

Udział opiekunów jest **bezpłatny**.

Istnieje możliwość organizacji **ogniska** w cenie 20 zł/os. (ognisko, kiełbaski, pieczywo) lub **obiadu** w cenie 29 zł/os. (obiad dwudaniowy), w trakcie zajęć lub po zakończeniu zabawy.

W przypadku realizacji dwóch programów tego samego dnia, proponujemy **10% zniżki** od przedstawionych cen atrakcji (nie dotyczy cen posiłków).

Nie organizujemy transportu osób, na prośbę udostępniamy dane kontaktowe do przewoźników.

*Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie, firma ubezpieczona od OC.*

### WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza idealnie sprawdza się wśród **niewielu starszych** uczniów (IV-VIII podstawówka, liceum). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspianą zabawą jest **integracja uczniów**).

## PRZEBIEG IMPREZY

Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na kilka grup. Każdej z nich, podczas całej zabawy towarzyszy **animator**, odpowiedzialny za realizację programu. Głównym celem zabawy jest zebranie jak największej **ilości złota**. Po zakończonej zabawie następuje uroczyste ważenie zebranego kruszcu. Grupa, której uda się zebrać jego największą ilość otrzymuje zasłużoną nagrodę.

Każda z grup otrzymuje **odbiornik GPS** i **mapę** (wraz z legendą), za pomocą których odnajdują punkty ukryte w lesie (lub w innym terenie wskazanym przez organizatora).

Na trasie zabawy uczestnicy spotykają na swojej drodze cztery rodzaje punktów:

„**Z**” (**zwykłe**) – Punkty, na których zlokalizowane są zadania do wykonania (**team-building**). Zadania mają charakter sprawnościowy i logiczny, przy czym do ich wykonania wymagane jest zaangażowanie i współpraca całej grupy. Przygotowane konkurencje to klasyczne zabawy integracyjne takie jak: **mega puzzle, wieża „Hanoi”, slalomy w szalonych goglach goglach, dziurawa rura, narty wieloosobowe, akwedukt, memory XXL, latające dywany**, itd. Za poprawne wykonanie każdego z zadań, grupy otrzymują określoną ilość złotego kruszcu.



„**P**” (**pośrednie**) – Punkty, na których ukryte są elementy **niezbędne** do zrealizowania zadania, zlokalizowanego w innym miejscu. Znajdują się tutaj takie akcesoria jak **baterie** (potrzebne do uruchomienia wykrywacza metalu w innym punkcie), **strzały** (które wykorzystamy do strzelania z łuku), **kod do sejf** (potrzebny do jego otwarcia w innym punkcie), **artefakt** (który możemy „sprzedać” przed końcem gry), itd. Na owych punktach grupy nie zdobywają złota bezpośrednio. Zgromadzone tutaj przedmioty **zaowocują** możliwością zbioru bardziej wartościowej nagrody na późniejszym etapie gry.



„**G**” (**główne**) – Na tych punktach uczestnicy wykorzystują zebrane wcześniej akcesoria.  
Ilość **złota** jaką możemy tutaj zdobyć znacznie przewyższa tą, którą otrzymujemy na „zwykłych” punktach.

„**Q**” (**zagadki**) – Tutaj uczestnicy natrafiają na różnego rodzaju **zagadki i quizy**. Jeśli grupa udzieli poprawnej odpowiedzi, otrzymuje należną ilość złota.

Na całej trasie zabawy znajduje się od 20 do 30 ukrytych punktów (ilość punktów zależna jest od liczebności grupy). Powrót do miejsca zbiórki w wyznaczonym czasie jest ostatnią trudnością. **Spóźnienie** grozi odebraniem części zebranego skarbu.

Po powrocie wszystkich grup do miejsca startu, następuje „sprzedaż” zebranych artefaktów, uroczyste **ważenie zdobytego złota** oraz **dekoracja drużyny**, która zebrała go najwięcej.



Istnieje możliwość rozszerzenia oferty o inne pakiety atrakcji integracyjnych, przykładowe oferty znajdują się na stronie [www.sparkar.pl](http://www.sparkar.pl), zapraszamy.

Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy, np. wprowadzenie przerwy obiadowej lub skrócenie imprezy.