



## WYSPA SKARBÓW



outdoor



40 - 55 zł



15 - 60 osób



3 - 4 h

### MIEJSCE DO WYBORU

- teren *Półwyspu Lipa* | [www.polwyseplipa.pl](http://www.polwyseplipa.pl)
- teren hotelu *Gołun* | [www.hotel-golun.com.pl](http://www.hotel-golun.com.pl)
- miejsce wskazane przez Ciebie

### KOSZT

liczba uczestników	15 - 24	25 - 36	37 - 48	49 i więcej
cena za osobę	55 zł	50 zł	45 zł	40 zł

Cena zawiera:

- realizację pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów,
- symboliczne nagrody (zawartość skrzyni),
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów.

Udział opiekunów jest **bezpłatny**.

Na życzenie organizujemy **ognisko z kiełbaskami** / **obiad** podczas zajęć oraz **transport**, szczegóły ustalane indywidualnie.

*Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie, firma ubezpieczona od OC.*

### WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza idealnie sprawdza się wśród **niewielu młodszych** uczniów (do VI klasy szkoły podst.). Celem programu jest przede wszystkim **wspaniała zabawa**.

## PROGRAM IMPREZY

Uczestnicy zabawy przeniosą się na tajemniczą wyspę skarbów, każdy z nich otrzyma **gadżet** symbolizujący przynależność do pirackiej elity. Uczniowie wcielą się w załogi statków grasujących po morzach i oceanach, każda z nich otrzyma **mapkę**, która wskazywać będzie miejsca gdzie ukryte są klucze. Zdobyć **klucza** nie jest jednak takie proste, by go otrzymać śmiałkowie będą musieli poprawnie i w odpowiednim czasie wykonać **zadanie**.



Każdej załodze towarzyszyć będzie **animator**, czuwający nad poprawnością wykonywanych zadań. Przy każdym z punktów animator wręczy uczestnikom kopertę z instrukcją jak zdobyć klucz.

Komplet kluczy jest niezbędny do otwarcia **skrzyni**. To jednak nie koniec, w skrzyni znajduje się stara mapa **wyspy skarbów**, która wskazuje drogę do **ukrytego łupu**.

Zadania (**zabawy integracyjne**) jakie czekają śmiałków chcących poznać tajemnice skarbu to:

1. **SKOKI PRZEZ DOLINĘ WĘŻY** - Zabawa polegająca na przemieszczeniu się załogi, przy pomocy specjalnych worków, które chronią piratów przed ukąszeniem.
2. **WYSCHNIĘTA STUDNIA** - Zadaniem grupy jest napełnienie podziurawionej studni wodą i odzyskanie pływającej piłeczki, która może zostać wymieniona na klucz.
3. **TAJEMNICZA JASKINIA** - Wybierzcie najodważniejszego z pośród Was, który zakradnie się potajemnie do jaskini potwora i wykradnie informacje o miejscu ukrycia kolejnego zadania.
4. **LATAJĄCY DYWAN** - Zabawa polegająca na przemieszczeniu się grupy, przy pomocy latającego dywanu. By unieść się w powietrze i dotrzeć do klucza niezbędna jest współpraca całej załogi.
5. **RWĄCA RZEKA** - Zabawa polegająca na przeprawieniu się przez rwącą rzekę, w określonym czasie. Klucz znajduje się po drugiej stronie.
6. **DZIURAWY OKRĘT** - Zadanie polegające na połączeniu kilkunastu elementów w jedną całość, a następnie sprawdzeniu szczelności powstałego elementu.

możliwa przerwa na ognisko z kiełbaskami lub obiad (według ustaleń)

7. **PIRACKI ŚLALOM** - Zadaniem piratów jest pokonanie, w wyznaczonym czasie, specjalnie przygotowanego toru przeszkód. Dodatkowym utrudnieniem są szalone gogle, które uczestnicy slalomu muszą założyć podczas wykonywania zadania.
8. **POTWORNA PAJĘCZYNA** - Zabawa polegająca na przedostaniu się załogi przez pajęczynę zrobioną z lin, bez kontaktu z nimi. Zadanie wymaga współpracy i dobrej komunikacji.

9. **TAJEMNICZY OBRAZ** - Zadaniem grupy jest złożenie wielkich puzzli w określonym czasie.
10. **TRANSPORT RANNEGO PIRATA** - Zabawa polegająca na przetransportowaniu ranego, przez przygotowany tor przeszkód, spieszcie się – czas ucieka.
11. **PIRACKI SPRINT** – Przyszedł czas na sprawdzian umiejętności współpracy w grupie. Pokażcie, że stanowicie zespół i pokonajcie szaloną sztafetę w wyznaczonym czasie.
12. **STRZAŁ W DZIESIĄTKĘ** – Na koniec nadejdzie test umiejętności strzeleckich młodych piratów.



Ilość i rodzaj atrakcji mogą zostać zmodyfikowane i dostosowane do potrzeb grupy (ograniczenia czasowe, wiek uczestników, charakter grupy).

\*Istnieje możliwość poszerzenia oferty o inne pakiety imprez integracyjnych, przykładowe oferty na stronie [www.sparker.pl](http://www.sparker.pl) w dziale SZKOŁY, zapraszamy.

\*\*Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy np. wprowadzenie dodatkowych atrakcji.