STAROŻYTNY EGIPT





outdoor | **95 - 110 zł** | **20 - 120 osób** | **3 - 4 h**

MIEJSCE DO WYBORU

- teren *Półwyspu Lipa* | www.polwyseplipa.pl
- sala gimnastyczna lub boisko na terenie Twojej szkoły
- miejsce wskazane przez Ciebie

KOSZT DLA GRUP SZKOLNYCH

liczba uczestników	16 - 24	25 - 36	37 - 48	49 i więcej
cena za osobę	110 zł	105 zł	100 zł	95 zł

Cena zawiera:

- realizację pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów,
- symboliczne nagrody,
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów.

Istnieje możliwość organizacji **ogniska** w cenie 20 zł/os. (drewno, kiełbaski, pieczywo) lub **obiadu** w cenie 40 zł/os. (obiad dwudaniowy) po zakończeniu zabawy.

Ognisko / obiad dla jednego opiekuna na dziesięciu uczniów jest **bezpłatny.**

W przypadku realizacji dwóch programów tego samego dnia, proponujemy **10% zniżki** od przedstawionych cen atrakcji (nie dotyczy cen posiłków).

Nie organizujemy transportu osób, na prośbę udostępniamy dane kontaktowe do przewoźników.

Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie, firma ubezpieczona od OC.

WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza sprawdza się wśród uczniów w **każdym wieku** (atrakcje są odpowiednio modyfikowane i dostosowywane do uczestników). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspaniałą zabawą, jest **integracja uczniów**).

ZAŁOŻENIA

Przedstawiona poniżej propozycja to zestaw **zajęć integracyjnych** (Team Building), których tematyka nawiązuje do zagadnień związanych z czasami **starożytnego Egiptu**. Istotą zabawy jest motywowanie uczniów do wspólnego rozwiązywania napotkanych problemów. Konstrukcja przeprowadzanych zadań wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia** i **współpracy**. Całość owiana jest **nutką tajemnicy**, a **klimat zabawy** przenosi uczestników do czasów **piramid**, **faraonów**, **mumii** i **hieroglifów**.

PRZEBIEG IMPREZY

Uczestnicy zabawy przeniosą się w świat **starożytnego Egiptu**. **Dekoracje**, **gadżety** oraz **konkurencje tematyczne** nadadzą niepowtarzalny **klimat** wydarzeniu. Uczestnicy imprezy zostaną podzieleni na **kilka grup**. Każdej z nich, podczas całej zabawy, towarzyszyć będzie **animator**, odpowiedzialny za realizacje programu.

Głównym celem zabawy jest zebranie jak największej **ilości skarabeuszy**, które to były symbolem **boga Ra**, czyli **boga słońca**. Zdobyć je będzie można poprawnie rozwiązując przygotowane zadania. Drużyna, która zbierze największą ilość symbolicznych elementów otrzyma zasłużoną **nagrodę**.
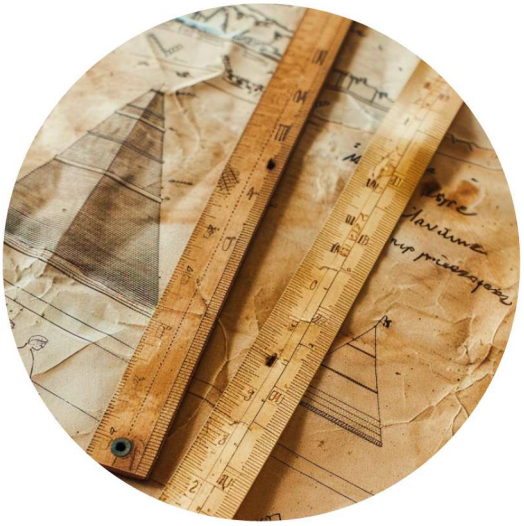




Przed realizacją każdego z zadań grupa otrzyma **list**, który wprowadzi uczestników w **klimat** danej konkurencji i wytłumaczy zasady zdobywania „**skarabeuszy**”. Wszystkie zadania na trasie nawiązywać będą do **tematyki starożytnego Egiptu**. Podczas zajęć grupy napotkają na konkurencje związane z:

- **Tworzeniem Mumii**
- **Rozszyfrowywaniem Hieroglifów**
- **Wykopaliskami**
- **Skarbem Faraona**
- **Budową piramidy**
- **Egipskim Sfinksem**

itp..





Dodatkowym elementem, który utrudni zdobywanie punktów jest **Klątwa Faraona**. Uczestnicy mogą ją **złapać** podczas realizacji przygotowanych zabaw. Złapana klątwa pozbawi grupy cennych **skarabeuszy**. Na szczęście istnieje **antidotum**, które po zażyciu ratuje śmiałków przed tajemniczą chorobą.





Po powrocie wszystkich grup do miejsca startu, następuje uroczyste **zliczenie zebranych skarabeuszy** oraz **dekoracja drużyn**, które najlepiej wykonały swoje zadania.





Istnieje możliwość rozszerzenia oferty o inne pakiety atrakcji integracyjnych, przykładowe oferty znajdują się na stronie **www.sparker.pl**, zapraszamy.

Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy, np. wprowadzenie przerwy obiadowej lub skrócenie imprezy.