KATAPULTY





outdoor | **100 – 115 zł** | **20 – 100 osób** | **3 – 4 h**

MIEJSCE DO WYBORU

- teren *Półwyspu Lipa* | www.polwyseplipa.pl
- sala gimnastyczna lub boisko na terenie Twojej szkoły
- miejsce wskazane przez Ciebie

KOSZT DLA GRUP SZKOLNYCH

liczba uczestników	18 - 24	25 - 36	37 - 48	49 i więcej
cena za osobę	115 zł	110 zł	105 zł	100 zł

Cena zawiera:

- realizację pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów,
- wszystkie potrzebne materiały i narzędzia,
- symboliczne nagrody,
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów.

Istnieje możliwość organizacji **ogniska** w cenie 20 zł/os. (drewno, kiełbaski, pieczywo) lub **obiadu** w cenie 40 zł/os. (obiad dwudaniowy) po zakończeniu zabawy.

Ognisko / obiad dla jednego opiekuna na dziesięciu uczniów jest **bezpłatny.**

W przypadku realizacji dwóch programów tego samego dnia, proponujemy **10% zniżki** od przedstawionych cen atrakcji (nie dotyczy cen posiłków).

Nie organizujemy transportu osób, na prośbę udostępniamy dane kontaktowe do przewoźników.

Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie, firma ubezpieczona od OC.

WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza przewidziana jest dla **starszych** uczniów (liceum). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspaniałą zabawą jest **integracja uczniów**).

ZAŁOŻENIA

Wiemy jak dużo radości daje młodzieży tworzenie konstrukcji, za pomocą klocków „**Lego Technic**". Przedstawiony poniżej program nawiązuje do tej zabawy, zawiera jednak jedną zasadniczą różnicę – tutaj składane są klocki naturalnych rozmiarów! „Katapulty" to zabawa wymagająca od uczestników **umiejętności pracy w grupie**. Zajęcia dostarczają ogromną ilości **pozytywnej energii** i **śmiechu**.

PRZEBIEG IMPREZY

Cała grupa zostaje podzielona na kilka mniejszych podgrup. Głównym zadaniem każdej z nich, jest **budowa katapulty** za pomocą dostarczonych **części**, **narzędzi** oraz **instrukcji składania**.

Zanim grupy przystąpią do budowy maszyny, muszą zdobyć:
- **części katapulty**,
- **narzędzia**,
- **instrukcję składania** (krok po kroku),
- **naboje** (balony z wodą).

Aby skompletować wymienione akcesoria, grupy muszą wykonać w wyznaczonym czasie zadania (**team-building**) o charakterze sprawnościowym i logiczny, przy czym do ich poprawnej realizacji wymagane jest **zaangażowanie** i **współpraca całej grupy**. Już ta część imprezy dostarcza sporo radości uczestnikom.





Po zebraniu wszystkich potrzebnych elementów, grupy przystępują do budowy katapulty. Tutaj również niezbędna będzie **umiejętność pracy w zespole**.








Po zakończeniu budowy grupy przystępują do finałowej „**walki**". Bitwa toczy się na zgormadzoną wcześniej **amunicję** (balony wypełnione wodą). Wygrywa grupa, która jako pierwsza zburzy **budowlę** przeciwnika (prosta konstrukcja ze skrzynek lub kartonów). Ta część imprezy dostarcza mnóstwo **śmiechu** i **satysfakcji** z dobrze wykonanej pracy.





Po zakończonej **bitwie** następuje jeszcze dekoracja zwycięzców.
Najlepsze grupy otrzymują zasłużone **nagrody** i gromkie brawa.





Istnieje możliwość rozszerzenia oferty o inne pakiety atrakcji integracyjnych, przykładowe oferty znajdują się na stronie **www.sparker.pl**, zapraszamy.

Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy, np. wprowadzenie przerwy obiadowej lub skrócenie imprezy.