DOOKOŁA ŚWIATA





outdoor | **95 - 110 zł** | **20 - 120 osób** | **3 - 4 h**

MIEJSCE DO WYBORU

- teren *Półwyspu Lipa* | www.polwyseplipa.pl
- sala gimnastyczna lub boisko na terenie Twojej szkoły
- miejsce wskazane przez Ciebie

KOSZT DLA GRUP SZKOLNYCH

liczba uczestników	16 - 24	25 - 36	37 - 48	49 i więcej
cena za osobę	110 zł	105 zł	100 zł	95 zł

Cena zawiera:

- realizację pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów,
- symboliczne nagrody,
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów.

Istnieje możliwość organizacji **ogniska** w cenie 20 zł/os. (drewno, kiełbaski, pieczywo) lub **obiadu** w cenie 40 zł/os. (obiad dwudaniowy) po zakończeniu zabawy.

Ognisko / obiad dla jednego opiekuna na dziesięciu uczniów jest **bezpłatny.**

W przypadku realizacji dwóch programów tego samego dnia, proponujemy **10% zniżki** od przedstawionych cen atrakcji (nie dotyczy cen posiłków).

Nie organizujemy transportu osób, na prośbę udostępniamy dane kontaktowe do przewoźników.

Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie, firma ubezpieczona od OC.

WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza sprawdza się wśród uczniów w **każdym wieku** (atrakcje są odpowiednio modyfikowane i dostosowywane do uczestników). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspaniałą zabawą, jest **integracja uczniów**).

ZAŁOŻENIA

Przedstawiona poniżej propozycja to zestaw **zajęć integracyjnych** (Team Building), których tematyka nawiązuje do **symboli wyróżniających kraje** z **całego świata**. Przygotowane zadania nawiązują swoją **tematyką** do **charakterystycznych elementów**, które łączą się z **kulturą** i **tradycją narodowości** z **całego globu**. Istotą zabawy jest motywowanie uczniów do wspólnego rozwiązywania napotkanych problemów. Konstrukcja przeprowadzanych zadań wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia** i **współpracy**.

PRZEBIEG IMPREZY

Uczestnicy zabawy odbędą **symboliczną podróż dookoła świata**. Podczas wizyty w każdym z krajów napotkają **zadania** do **wykonania**, które swoim **charakterem** nawiązywać będą do **charakterystyki danej krainy**. Zabawa **nie jest** typową grą terenową, uczestnicy **nie wychodzą** poza teren obiektu przebywania. Cała zabawa odbywać się będzie **na terenie wskazanego obiektu** (teren hotelu, ośrodka wypoczynkowego, itp.).

Uczestnicy imprezy zostaną podzieleni na **kilka grup**. Każdej z nich, podczas całej zabawy, towarzyszyć będzie **animator**, odpowiedzialny za realizacje programu. Każda z grup otrzyma **mapę świata**, na której będzie zaznaczać **ilość zdobytych punktów** i **odwiedzone kraje**. Głównym celem zabawy jest odwiedzenie jak **największej liczby państw** i zdobycie jak **największej liczby punktów** na każdym z przystanków. Drużyna, która zbierze największą ilość punktów otrzyma zasłużoną **nagrodę**.

Podczas zajęć grupy napotkają na konkurencje związane między innymi z:

- **budową wieży Eiffla w Paryżu**
- **wielkim murem Chińskim**
- **smakami ostrych potraw Tajlandii**
- **budową Mongolskich jurt**
- **egipskim Sfinksem**
- **zwierzętami z Kenijskiego safari**
- **krzywej wieży w Pizie**
- **Indyjską świętą krową**
- **palmą z Dominikany**
- **itp.**





Po powrocie wszystkich grup do miejsca startu, następuje uroczyste **zliczenie punktów** oraz **dekoracja drużyn**, które najlepiej wykonały swoje zadania.





Istnieje możliwość rozszerzenia oferty o inne pakiety atrakcji integracyjnych, przykładowe oferty znajdują się na stronie **www.sparker.pl**, zapraszamy.

Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy, np. wprowadzenie przerwy obiadowej lub skrócenie imprezy.