



# DOKOŁA ŚWIATA



outdoor



90 - 105 zł



20 - 120 osób



3 - 4 h

## MIEJSCE DO WYBORU

- teren Półwyspu Lipa | [www.polwyseplipa.pl](http://www.polwyseplipa.pl)
- sala gimnastyczna lub boisko na terenie Twojej szkoły
- miejsce wskazane przez Ciebie

## KOSZT DLA GRUP SZKOLNYCH

liczba uczestników	16 - 24	25 - 36	37 - 48	49 i więcej
cena za osobę	105 zł	100 zł	95 zł	90 zł

Cena zawiera:

- realizację pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów,
- symboliczne nagrody,
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów.

Udział opiekunów jest **bezpłatny**.

Istnieje możliwość organizacji **ogniska** w cenie 20 zł/os. (ognisko, kiełbaski, pieczywo) lub **obiadu** w cenie 35 zł/os. (obiad dwudaniowy), w trakcie zajęć lub po zakończeniu zabawy.

W przypadku realizacji dwóch programów tego samego dnia, proponujemy **10% zniżki** od przedstawionych cen atrakcji (nie dotyczy cen posiłków).

Nie organizujemy transportu osób, na prośbę udostępniamy dane kontaktowe do przewoźników.

*Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie, firma ubezpieczona od OC.*

## WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza sprawdza się wśród uczniów w **każdym wieku** (atrakcje są odpowiednio modyfikowane i dostosowywane do uczestników). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspólną zabawą, jest **integracja uczniów**).

## ZAŁOŻENIA

Przedstawiona poniżej propozycja to zestaw **zajęć integracyjnych** (Team Building), których tematyka nawiązuje do **symboli wyróżniających kraje z całego świata**. Przygotowane zadania nawiązują swoją **tematyką** do **charakterystycznych elementów**, które łączą się z **kulturą i tradycją narodowości z całego globu**. Istotą zabawy jest motywowanie uczniów do wspólnego rozwiązywania napotkanych problemów. Konstrukcja przeprowadzanych zadań wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia i współpracy**.

## PRZEBIEG IMPREZY

Uczestnicy zabawy odbędą **symboliczną podróż dookoła świata**. Podczas wizyty w każdym z krajów napotkają **zadania do wykonania**, które swoim **charakterem** nawiązywać będą do **charakterystyki danej krainy**. Zabawa **nie jest** typową grą terenową, uczestnicy **nie wychodzą** poza teren obiektu przebywania. Cała zabawa odbywać się będzie **na terenie wskazanego obiektu** (teren hotelu, ośrodka wypoczynkowego, itp.).

Uczestnicy imprezy zostaną podzieleni na **kilka grup**. Każdej z nich, podczas całej zabawy, towarzyszyć będzie **animator**, odpowiedzialny za realizację programu. Każda z grup otrzyma **mapę świata**, na której będzie zaznaczać **ilość zdobytych punktów i odwiedzone kraje**. Głównym celem zabawy jest odwiedzenie jak **największej liczby państw** i zdobycie jak **największej liczby punktów** na każdym z przystanków. Drużyna, która zbierze największą ilość punktów otrzyma zasłużoną **nagrodę**.

Podczas zajęć grupy napotkają na konkurencje związane między innymi z:

- budową wieży Eiffla w Paryżu
- wielkim murem Chińskim
- smakami ostrych potraw Tajlandii
- budową Mongolskich jurt
- egipskim Sfinksem
- zwierzętami z Kenijskiego safari
- krzywej wieży w Pizie
- Indyjską świętą krową
- palmą z Dominikany
- itp.



Po powrocie wszystkich grup do miejsca startu, następuje uroczyste **zliczenie punktów** oraz **dekoracja drużyn**, które najlepiej wykonały swoje zadania.



Istnieje możliwość rozszerzenia oferty o inne pakiety atrakcji integracyjnych, przykładowe oferty znajdują się na stronie [www.sparkar.pl](http://www.sparkar.pl), zapraszamy.

Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy, np. wprowadzenie przerwy obiadowej lub skrócenie imprezy.