



PÓŁWYSEP LIPA

BIWAK NA PÓŁWYSPIE LIPA - 2 DNI



indoor / outdoor



240 zł



14 - 100 osób



2 dni

MIEJSCE

Półwysep Lipa | www.polwyseplipa.pl

Półwysep Lipa to piękne miejsce na **Kaszubach** położone nad wschodnim brzegiem jeziora Wdzydze, na obszarze **Wdzydzkiego Parku Krajobrazowego**. Bogata flora i fauna regionu zachwycają swą różnorodnością. Okoliczne lasy sosnowe, obfite w runo leśne sprzyjają wędrowkom pieszym, spacerom nordic walking i rekreacyjnej jeździe na rowerze. Turycy znajdą tu liczne ścieżki rowerowe i malownicze szlaki piesze. Jezioro otaczające Półwysep zachęca do pływania, wędkowania i uprawiania sportów wodnych takich jak żeglarsstwo, windsurfing czy kajakarstwo.

KOSZT OD OSOBY

240 zł

Cena zawiera:

- realizację wybranego pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów, nagrody
- zakwaterowanie w domkach 3 – 5 osobowych z pełnym węzłem sanitarnym, pościel (wg dostępności na dany okres, jeden nocleg)
- wyżywienie (śniadanie, 2 x obiad dwudaniowy, kolacja, kiełbaski na ognisko)
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów

Udział jednego opiekuna na dwunastu uczniów jest **bezpłatny**.

Cena nie zawiera kosztów transportu.

Na życzenie pomagamy przy organizacji transportu, szczegóły ustalane indywidualnie.

Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie.

WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza sprawdza się wśród uczniów w **każdym wieku** (atrakcje są odpowiednio modyfikowane i dostosowywane do uczestników). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspaniałą zabawą, jest **integracja uczniów**).

PROGRAM BIWAKU

UWAGA! Poniższe programy są przykładowymi propozycjami, dobór atrakcji integracyjnych może zostać dopasowany do preferencji grupy.

1. OPCJA I

Dzień pierwszy

9:30	Przyjazd (umieszczenie bagaży w zamkniętym magazynie)
10:00 – 13:00	GRA TERENOWA z gps i mapą
13:00	Zakwaterowanie
14:00	Obiad
15:00 – 18:00	PAINTBALL + STRZELNICA
18:00	Kolacja
20:00	Ognisko z kielbaskami

Dzień drugi

9:00	Śniadanie
10:00	Wykwaterowanie (umieszczenie bagaży w zamkniętym magazynie)
10:30 – 13:00	OLIMPIADA INTEGRACYJNA (walki sumo, mega siatkówka, mega twister, jenga gigant, itd.)
13:30	Obiad
15:00	Zakończenie pobytu

2. OPCJA II

Dzień pierwszy

9:30	Przyjazd (umieszczenie bagaży w zamkniętym magazynie)
10:00 – 13:00	WYPRAWA PO SKARB z gps i mapą
13:00	Zakwaterowanie
14:00	Obiad
15:00 – 18:00	KONSTRUKTORZY AUT
18:00	Kolacja
20:00	Ognisko z kielbaskami

Dzień drugi

9:00	Śniadanie
10:00	Wykwaterowanie (umieszczenie bagaży w zamkniętym magazynie)
10:30 – 13:00	OLIMPIADA INTEGRACYJNA (walki sumo, mega siatkówka, mega twister, jenga gigant, itd.)
13:30	Obiad
15:00	Zakończenie pobytu

ATRAKcje INTEGRACYJNE OPIS

PAINTBALL

Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na **kilka grup**, w których rywalizują przez cały czas trwania imprezy. Grupy walczą na polu paintballowym na Półwyspie Lipa, które **wypełnione jest przeszkodami**, ułatwiającymi ukrycie się podczas bitwy.

Cena zawiera następujące wyposażenie:

- **marker** (pistolet)
- **maskę + mundur** (jednoczęściowy strój czotgisty)
- **rękawiczki**
- **200 kul** (dodatkowe kulki: 100 szt. - 15 zł)

W przypadku **młodszych dzieci** zabawa organizowana jest w formie „**Toru Komandosa**” (brak strzelania „do siebie”) lub za pomocą markerów o słabszej mocy.



GRA TERENOWA

Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na kilka grup, w których **rywalizują** przez cały czas trwania gry terenowej. Każda z grup otrzymuje **odbiornik GPS i mapę**, za pomocą których odnajdują punkty z zadaniami (**zabawy integracyjne**) ukrytymi w lesie. Konstrukcja przeprowadzanych zadań wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia i pomysłowości**, a nietypowe warunki sprawiają, że nie są oni w stanie realizować ich w oparciu o swoją dotychczasową wiedzę i rutynowe działania. Za wykonane zadania towarzyszący grupom **animatory** przyznają punkty, których ilość zadecyduje o tym, która z nich zostanie zwycięzcą zabawy i zdobędzie przewidzianą za to **nagrodę**.



OLIMPIADA INTEGRACYJNA Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na **kilka grup**, w których rywalizują przez cały czas trwania imprezy. Grupy przemieszczają się pomiędzy punktami, konkurując pomiędzy sobą na każdym z przystanków. Przygotowane zadania (**zabawy integracyjne**) mają charakter sprawnościowy i logiczny, przy czym do ich sprawnego wykonania wymagane jest **zaangażowanie i współpraca** całej grupy.

Grupy rywalizują w konkurencjach takich jak:

- **POTRÓJNE SPODNIE**
- **WALKI SUMO**
- **MEGA TWISTER**
- **MEGA SIATKÓWKA**
- **JENGA GIGANT**
- **TRANSPORT RANNEGO**
- **UNIHOKEJ**, itp.

Za zwycięstwo w poszczególnych konkurencjach uczestnicy otrzymują **punkty**. Wygrywa i otrzymuje **nagrodę** grupa, która zbierze największą ilość punktów.



STRZELNICA

Zawody strzeleckie - strzelanie do celu przy użyciu **łuków i wiatrówek**. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów.



WYPRAWA PO SKARB

Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na kilka grup, jednak w tym wypadku grupy nie rywalizują (jak to ma miejsce podczas Gry Terenowej), a **współpracują** ze sobą. Zadaniem uczestników zabawy jest zebranie odpowiedniej ilości **kluczy**, potrzebnych do otwarcia **skrzyni ze skarbem**. Wewnątrz skrzyni znajduje się ukryty **skarb**.

Zdobycie każdego z kluczy nie jest jednak takie proste. By otrzymać klucz grupy muszą wykonać zadanie (**zabawy integracyjne**). Konstrukcja przeprowadzanych zadań wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia i współpracy**. Bez zaangażowania całej grupy zdobycie klucza będzie niemożliwe. Dodatkowym utrudnieniem jest fakt, że zadania są ukryte na terenie ośrodka oraz w okolicznym lesie. Grupy muszą odnaleźć je za pomocą **mapy i odbiornika GPS**. Do odnalezienia zadań ukrytych w dalszej odległości od miejsca zamieszkania, uczestnicy zmuszeni są wykorzystać **rowery turystyczne**.



KONSTRUKTORZY AUT

Cała grupa zostaje podzielona na kilka podgrup. Zadaniem każdej podgrupy jest budowa **niepowtarzalnego pojazdu** za pomocą dostarczonych **materiałów** (wózek z kołami, farba, karton, rurki, taśmy, jednorazowe elementy dekoracyjne, itd.) oraz **narzędzi** (młotki, piły, obcęgi, zszywacze tapicerskie, itd.). Każdy pojazd **musi spełniać** odpowiednie, z góry narzucone **wymogi**.

Po zakończonej budowie, grupy **prezentują swoje pojazdy**, później następuje **wielki wyścig**. Do wyścigu dopuszczane są tylko te auta, które pozytywnie przejdą „przeгляд techniczny”. Najlepsza grupa otrzymuje zasłużoną **nagrodę** i gromkie brawa.

Zabawa wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia i pomysłowości**. Zabawa dostarcza wszystkim ogromną ilość **dobrej zabawy i śmiechu**.



ATRAKCJE DODATKOWE DO WYBORU OPCJONALNIE

(szczegóły ustalane po konsultacji)

Atrakcje sportowe, gry towarzyskie

Zorbing	20 zł/osoba (lub w zamian za jedną z atrakcji)
Zjazd tyrolski	20 zł/osoba (lub w zamian za jedną z atrakcji)
Bitwa na Łuki	20 zł/osoba (lub w zamian za jedną z atrakcji)
Wspinaczka na skrzynki	15 zł/osoba (lub w zamian za jedną z atrakcji)
Wieczorne podchody	10 zł/osoba (lub w zamian za jedną z atrakcji)
Wycieczka rowerowa	cennik wg ustaleń (lub w zamian za jedną z atrakcji)
Sprzęt sportowy i korzystanie z boisk (piłka nożna/koszykówka/siatkówka)	bezpłatnie
Tenis stołowy	bezpłatnie
Piłkarzyki/Cymbergaj	2zł/gra
Bilard (dostępny tylko w godzinach otwarcia Restauracji)	10zł/h

Atrakcje wodne

Wypożyczalnia sprzętu wodnego (rowery wodne, kajaki, łodzie wiosłowe)	cennik wg ustaleń
Rejsy łodziami żaglowymi ze sternikiem	cennik wg ustaleń
Spływ kajakowy	cennik wg ustaleń
Rejs statkiem po Jeziorze Wdzydze (grupa do 50 os.) (kontakt: „Przystań u Grzegorza” Wdzydze, tel. 691 764 414)	600 zł/grupa

*Istnieje możliwość poszerzenia oferty o inne pakiety imprez integracyjnych, przykładowe oferty na stronie www.sparker.pl w dziale SZKOŁY, zapraszamy.

**Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy np. wprowadzenie dodatkowych atrakcji lub usunięcie wybranych atrakcji.