



HOTEL GOŁUŃ

BIWAK W HOTELU GOŁUŃ - 3 DNI



indoor / outdoor



330 zł



14 - 100 osób



3 dni

MIEJSCE

hotel Gołun | www.hotel-golun.com.pl

Hotel Gołun położony jest na terenie **Wdzydzkiego Parku Krajobrazowego**, wśród lasów, bezpośrednio nad jeziorem Gołun, które wraz z J. Wdzydze, J. Radolne i J. Jelenie tworzy największy kompleks jezior na **Kaszubach** o pierwszej klasie czystości. Stacja wodna, należąca do hotelu, pozwala na pływanie kajakiem, łódką lub żagłówką. Liczne szlaki piesze i rowerowe, biegnące wśród lasów, jezior i oczek wodnych umożliwią czynny wypoczynek i poznanie przepięknego krajobrazu kaszubskiego. Lasy te również obfitują w jagody, a od sierpnia do października są istnym rajem dla grzybiarzy. Lokalizacja hotelu jest idealnym miejscem do organizacji rekreacji, nauki i wypoczynku dla dzieci.

KOSZT OD OSOBY

330 zł

Cena zawiera:

- realizację wybranego pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów, nagrody
- zakwaterowanie w pokojach 2, 3, 4 lub 5-osobowych z pełnym węzłem sanitarnym, pościel (wg dostępności na dany okres, dwa noclegi)
- wyżywienie całodzienne x 2 (śniadanie, obiad dwudaniowy, kolacja), kiełbaski na ognisko
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów

Udział jednego opiekuna na dwunastu uczniów jest **bezpłatny**.

Cena nie zawiera kosztów transportu.

Na życzenie pomagamy przy organizacji transportu, szczegóły ustalane indywidualnie.

Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie.

WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza sprawdza się wśród uczniów w **każdym wieku** (atrakcje są odpowiednio modyfikowane i dostosowywane do uczestników). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspólną zabawą, jest **integracja uczniów**).

PROGRAM BIWAKU

UWAGA! Poniższy program jest przykładową propozycją, dobór atrakcji integracyjnych może zostać dopasowany do preferencji grupy.

Dzień pierwszy

13:00	Przyjazd i zakwaterowanie (w zależności od dostępności)
14:00	Obiad
15:00 – 18:00	OLIMPIADA INTEGRACYJNA (walki sumo, mega siatkówka, mega twister, jenga gigant, itd.)
18:00	Kolacja
19:00	WIECZORNE PODCHODY

Dzień drugi

9:00	Śniadanie
10:00 – 13:00	KONSTRUKTORZY AUT
14:00	Obiad
15:00 – 18:00	GRA TERENOWA z gps i mapą
18:00	Kolacja
19:00	Ognisko z kiełbaskami

Dzień trzeci

9:00	Śniadanie
11:00	Zakończenie pobytu i wykwaterowanie lub przedłużenie pobytu

ATRAKCJE INTEGRACYJNE OPIS

GRA TERENOWA

Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na kilka grup, w których **rywalizują** przez cały czas trwania gry terenowej. Każda z grup otrzymuje **odbiornik GPS i mapę**, za pomocą których odnajduje punkty z zadaniami (**zabawy integracyjne**) ukrytymi w lesie. Konstrukcja przeprowadzanych zadań wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia i pomysłowości**, a nietypowe warunki sprawiają, że nie są oni w stanie realizować ich w oparciu o swoją dotychczasową wiedzę i rutynowe działania. Za wykonane zadania towarzyszący grupom **animatory** przyznają punkty, których ilość zadecyduje o tym, która z nich zostanie zwycięzcą zabawy i zdobędzie przewidzianą za to **nagrodę**.



OLIMPIADA INTEGRACYJNA Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na **kilka grup**, w których rywalizują przez cały czas trwania imprezy. Grupy przemieszczają się pomiędzy punktami, konkurując pomiędzy sobą na każdym z przystanków. Przygotowane zadania (**zabawy integracyjne**) mają charakter sprawnościowy i logiczny, przy czym do ich sprawnego wykonania wymagane jest **zaangażowanie i współpraca** całej grupy.

Grupy rywalizują w konkurencjach takich jak:

- **POTRÓJNE SPODNI**
- **WALKI SUMO**
- **MEGA TWISTER**
- **MEGA SIATKÓWKA**
- **JENGA GIGANT**
- **TRANSPORT RANNEGO**
- **UNIHOKEJ**, itp.

Za zwycięstwo w poszczególnych konkurencjach uczestnicy otrzymują **punkty**. Wygrywa i otrzymuje **nagrodę** grupa, która zbierze największą ilość punktów.



WIECZORNE PODCHODY

Klasyczna zabawa w podchody, zajęcia ruchowe na świeżym powietrzu. Uczestnicy **bawią się w lesie**, w okolicy hotelu.



KONSTRUKTORZY AUT

Cała grupa zostaje podzielona na kilka podgrup. Zadaniem każdej podgrupy jest budowa **niepowtarzalnego pojazdu** za pomocą dostarczonych **materiałów** (wózek z kołami, farba, karton, rurki, taśmy, jednorazowe elementy dekoracyjne, itd.) oraz **narzędzi** (młotki, piły, obcęgi, zszywacze tapicerskie, itd.). Każdy pojazd **musi spełniać** odpowiednie, z góry narzucone **wymogi**.

Po zakończonej budowie, grupy **prezentują swoje pojazdy**, później następuje **wielki wyścig**. Do wyścigu dopuszczane są tylko te auta, które pozytywnie przejdą „przegląd techniczny”. Najlepsza grupa otrzymuje zasłużoną **nagrodę** i gromkie brawa.

Zabawa wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia** i **pomysłowości**. Zabawa dostarcza wszystkim ogromną ilość **dobrej zabawy i śmiechu**.



ATRAKcje DODATKOWE DO WYBORU OPCJONALNIE

Atrakcje sportowe, gry towarzyskie

Zorbing

20 zł/osoba
(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Bitwa na Łuki

20 zł/osoba
(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Strzelnica

20 zł/osoba
(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Sprzęt sportowy i korzystanie z boisk

bezpłatnie

Tenis stołowy

bezpłatnie

Bilard

bezpłatnie

Piłkarzyki/Cyberbergaj

2zł/gra

Atrakcje wodne

Wypożyczalnia sprzętu wodnego (rowery wodne, kajaki, łódzie wiosłowe)

cennik wg ustaleń

Rejsy łodziami żaglowymi ze sternikiem

cennik wg ustaleń

Spyw kajakowy

cennik wg ustaleń

Rejs statkiem po Jeziorze Wdzydze

600 zł/grupa

(kontakt: „Przystań u Grzegorza” Wdzydze, tel. 691 764 414)

*Istnieje możliwość poszerzenia oferty o inne pakiety imprez integracyjnych, przykładowe oferty na stronie www.sparker.pl w dziale SZKOŁY, zapraszamy.

**Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy np. wprowadzenie dodatkowych atrakcji lub usunięcie wybranych atrakcji.