



# HOTEL GOŁUŃ

## BIWAK W HOTELU GOŁUŃ - 2 DNI



indoor / outdoor



300 zł



20 - 140 osób



2 dni

### MIEJSCE

hotel Gołun | [www.hotel-golun.com.pl](http://www.hotel-golun.com.pl)

Hotel Gołun położony jest na terenie **Wdzydzkiego Parku Krajobrazowego**, wśród lasów, bezpośrednio nad jeziorem Gołun, które wraz z J. Wdzydze, J. Radolne i J. Jelenie tworzy największy kompleks jezior na **Kaszubach** o pierwszej klasie czystości. Stacja wodna, należąca do hotelu, pozwala na pływanie kajakiem, łódką lub żaglówką. Liczne szlaki piesze i rowerowe, biegnące wśród lasów, jezior i oczek wodnych umożliwią czynny wypoczynek i poznanie przepięknego krajobrazu kaszubskiego. Lasy te również obfitują w jagody, a od sierpnia do października są istnym rajem dla grzybiarzy. Lokalizacja hotelu jest idealnym miejscem do organizacji rekreacji, nauki i wypoczynku dla dzieci.

### KOSZT OD OSOBY

**300 zł**

Cena zawiera:

- realizację wybranego pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów, nagrody
- zakwaterowanie w pokojach 2, 3, 4 lub 5-osobowych z pełnym węzłem sanitarnym, pościel (wg dostępności na dany okres, jeden nocleg)
- wyżywienie (śniadanie, 2 x obiad dwudaniowy, kolacja, kielbaski na ognisko)
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów

Udział jednego opiekuna na dziesięciu uczniów jest **bezpłatny**  
(w pozostałych przypadkach koszt pobytu opiekuna wynosi 50% kosztów oferty).

**Cena nie zawiera kosztów transportu.**

Nie organizujemy transportu osób, na prośbę udostępniamy dane kontaktowe do przewoźników.

*Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie.*

## WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza sprawdza się wśród uczniów w **każdym wieku** (atrakcje są odpowiednio modyfikowane i dostosowywane do uczestników). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspaniałą zabawą, jest **integracja uczniów**).

## PROGRAM BIWAKU

**UWAGA!** Poniższy program jest **przykładową / sugerowaną** propozycją, dobór atrakcji integracyjnych może zostać dopasowany do preferencji grupy.

### Dzień pierwszy

9:30	Przyjazd (umieszczenie bagaży w zamkniętym magazynie)
10:00 – 13:00	<b>GRA TERENOWA</b> z gps i mapą
13:30	Obiad
14:30	Zakwaterowanie
15:00 – 18:00	<b>KONSTRUKTORZY AUT</b>
18:00	Kolacja
20:00	Ognisko z kietbaskami

### **Dzień drugi**

9:00	Śniadanie
10:00	Wykwaterowanie (umieszczenie bagaży w zamkniętym magazynie)
10:30 – 13:00	<b>OLIMPIADA INTEGRACYJNA</b> (walki sumo, mega siatkówka, mega twister, jenga gigant, itd.)
13:30	Obiad
15:00	Zakończenie pobytu

## ATRAKCJE INTEGRACYJNE OPIS

### **GRA TERENOWA**

Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na kilka grup, w których **rywalizują** przez cały czas trwania gry terenowej. Każda z grup otrzymuje **odbiornik GPS i mapę**, za pomocą których odnajduje punkty z zadaniami (**zabawy integracyjne**) ukrytymi w lesie. Konstrukcja przeprowadzanych zadań wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia i współpracy**, a nietypowe warunki sprawiają, że nie są oni w stanie realizować ich w oparciu o swoją dotychczasową wiedzę i rutynowe działania. Za wykonane zadania, towarzyszący grupom **animatory** przyznają punkty. Ich ilość zdecyduje o tym, która z grup zwycięży i otrzyma zasłużoną **nagrodę**.



**OLIMPIADA INTEGRACYJNA** Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na **kilka grup**, w których rywalizują przez cały czas trwania imprezy. Grupy przemieszczają się pomiędzy punktami, konkurując pomiędzy sobą na każdym z przystanków. Przygotowane zadania (**zabawy integracyjne**) mają przede wszystkim charakter sprawnościowy, przy czym do ich sprawnego wykonania wymagane jest **zaangażowanie i współpraca** całej grupy.

Grupy rywalizują w konkurencjach takich jak:

- **POTRÓJNE SPODNIE**
- **WALKI SUMO**
- **MEGA TWISTER**
- **MEGA SIATKÓWKA**
- **JENGA GIGANT**
- **UNIHOKEJ**, itp.

Za zwycięstwo w poszczególnych konkurencjach uczestnicy otrzymują **punkty**. Wygrywa i otrzymuje **nagrodę** grupa, która zbierze największą ilość punktów.



## KONSTRUKTORZY AUT

Cała grupa zostaje podzielona na kilka podgrup. Zadaniem każdej podgrupy jest budowa **niepowtarzalnego pojazdu** za pomocą dostarczonych **materiałów** (wózek z kołami, farba, karton, rurki, taśmy, jednorazowe elementy dekoracyjne, itd.) oraz **narzędzi** (młotki, piły, obcęgi, zszywacze tapicerskie, itd.). Każdy pojazd **musi spełniać** odpowiednie, z góry narzucone **wymogi**.

Po zakończonej budowie, grupy **prezentują swoje pojazdy**, później następuje **wielki wyścig**. Do wyścigu dopuszczane są tylko te auta, które pozytywnie przejdą „przegląd techniczny”. Najlepsza grupa otrzymuje zasłużoną **nagrodę** i gromkie brawa.

Zabawa wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia** i **pomysłowości**. Zabawa dostarcza wszystkim ogromną ilość **dobrej zabawy i śmiechu**.







## **ATRAKCJE DODATKOWE DO WYBORU OPCJONALNIE**

### **Atrakcje sportowe, gry towarzyskie**

Bumper Ball

40 zł/osoba

(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Bitwa na łuki

30 zł/osoba

(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Strzelnica

20 zł/osoba

(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Wieczorne podchody

10 zł/osoba

(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Sprzęt sportowy i korzystanie z boisk

bezpłatnie

Tenis stołowy

bezpłatnie

Bilard

bezpłatnie

Piłkarzyki/Cybergaj

2zł/gra

### **Atrakcje wodne**

Wypożyczalnia sprzętu wodnego (rowery wodne, kajaki, łodzie wiosłowe)

cennik wg ustaleń

Rejsy łodziami żaglowymi ze sternikiem

cennik wg ustaleń

Spływ kajakowy

cennik wg ustaleń

Rejs statkiem po Jeziorze Wdzydze

650 zł/grupa

(kontakt: „Przystań u Grzegorza” Wdzydze, tel. 691 764 414)

Istnieje możliwość rozszerzenia oferty o inne pakiety atrakcji integracyjnych, przykładowe oferty znajdują się na stronie [www.sparkar.pl](http://www.sparkar.pl), zapraszamy.

Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania harmonogramu do potrzeb grupy, np. rozpoczęcie pobytu od kolacji lub śniadania.