



HOTEL GOŁUŃ

BIWAK W HOTELU GOŁUŃ - 2 DNI



indoor / outdoor



260 zł



20 - 140 osób



2 dni

MIEJSCE

hotel Gołun | www.hotel-golun.com.pl

Hotel Gołun położony jest na terenie **Wdzydzkiego Parku Krajobrazowego**, wśród lasów, bezpośrednio nad jeziorem Gołun, które wraz z J. Wdzydze, J. Radolne i J. Jelenie tworzy największy kompleks jezior na **Kaszubach** o pierwszej klasie czystości. Stacja wodna, należąca do hotelu, pozwala na pływanie kajakiem, łódką lub żaglówką. Liczne szlaki piesze i rowerowe, biegnące wśród lasów, jezior i oczek wodnych umożliwią czynny wypoczynek i poznanie przepięknego krajobrazu kaszubskiego. Lasy te również obfitują w jagody, a od sierpnia do października są istnym rajem dla grzybiarzy. Lokalizacja hotelu jest idealnym miejscem do organizacji rekreacji, nauki i wypoczynku dla dzieci.

KOSZT OD OSOBY

260 zł

Cena zawiera:

- realizację wybranego pakietu atrakcji (opis poniżej) z obsługą animatorów, nagrody
- zakwaterowanie w pokojach 2, 3, 4 lub 5-osobowych z pełnym węzłem sanitarnym, pościel (wg dostępności na dany okres, jeden nocleg)
- wyżywienie (śniadanie, 2 x obiad dwudaniowy, kolacja, kielbaski na ognisko)
- dodatkowe ubezpieczenie NNW każdego z uczniów

Udział jednego opiekuna na dziesięciu uczniów jest **bezpłatny** (w pozostałych przypadkach koszt pobytu opiekuna wynosi 50% kosztów oferty).

Cena nie zawiera kosztów transportu.

Nie organizujemy transportu, na życzenie udostępniamy dane kontaktowe do firm transportowych.

Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie.

WIEK UCZESTNIKÓW

Impreza sprawdza się wśród uczniów w **każdym wieku** (atrakcje są odpowiednio modyfikowane i dostosowywane do uczestników). Program nadaje się zarówno dla uczniów, którzy znają się od lat, jak i dla klas pierwszych (jego celem, poza wspaniałą zabawą, jest **integracja uczniów**).

PROGRAM BIWAKU

UWAGA! Poniższy program jest **przykładową / sugerowaną** propozycją, dobór atrakcji integracyjnych może zostać dopasowany do preferencji grupy.

Dzień pierwszy

9:30	Przyjazd (umieszczenie bagaży w zamkniętym magazynie)
10:00 – 13:00	GRA TERENOWA z gps i mapą
13:30	Obiad
14:30	Zakwaterowanie
15:00 – 18:00	KONSTRUKTORZY AUT
18:00	Kolacja
20:00	Ognisko z kielbaskami

Dzień drugi

9:00	Śniadanie
10:00	Wykwaterowanie (umieszczenie bagaży w zamkniętym magazynie)
10:30 – 13:00	OLIMPIADA INTEGRACYJNA (walki sumo, mega siatkówka, mega twister, jenga gigant, itd.)
13:30	Obiad
15:00	Zakończenie pobytu

ATRAKCJE INTEGRACYJNE OPIS

GRA TERENOWA

Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na kilka grup, w których **rywalizują** przez cały czas trwania gry terenowej. Każda z grup otrzymuje **odbiornik GPS i mapę**, za pomocą których odnajduje punkty z zadaniami (**zabawy integracyjne**) ukrytymi w lesie. Konstrukcja przeprowadzanych zadań wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia i pomysłowości**, a nietypowe warunki sprawiają, że nie są oni w stanie realizować ich w oparciu o swoją dotychczasową wiedzę i rutynowe działania. Za wykonane zadania towarzyszący grupom **animatory** przyznają punkty, których ilość zadecyduje o tym, która z nich zostanie zwycięzcą zabawy i zdobędzie przewidzianą za to **nagrodę**.



OLIMPIADA INTEGRACYJNA Uczestnicy zabawy zostają podzieleni na **kilka grup**, w których rywalizują przez cały czas trwania imprezy. Grupy przemieszczają się pomiędzy punktami, konkurując pomiędzy sobą na każdym z przystanków. Przygotowane zadania (**zabawy integracyjne**) mają przede wszystkim charakter sprawnościowy, przy czym do ich sprawnego wykonania wymagane jest **zaangażowanie** i **współpraca** całej grupy.

Grupy rywalizują w konkurencjach takich jak:

- **POTRÓJNE SPODNI**
- **WALKI SUMO**
- **MEGA TWISTER**
- **MEGA SIATKÓWKA**
- **JENGA GIGANT**
- **UNIHOKEJ**, itp.

Za zwycięstwo w poszczególnych konkurencjach uczestnicy otrzymują **punkty**. Wygrywa i otrzymuje **nagrodę** grupa, która zbierze największą ilość punktów.



KONSTRUKTORZY AUT

Cała grupa zostaje podzielona na kilka podgrup. Zadaniem każdej podgrupy jest budowa **niewpowtarzalnego pojazdu** za pomocą dostarczonych **materiałów** (wózek z kołami, farba, karton, rurki, taśmy, jednorazowe elementy dekoracyjne, itd.) oraz **narzędzi** (młotki, piły, obcęgi, zszywacze tapicerskie, itd.). Każdy pojazd **musi spełniać** odpowiednie, z góry narzucone **wymogi**

Po zakończonej budowie, grupy **prezentują swoje pojazdy**, później następuje **wielki wyścig**. Do wyścigu dopuszczane są tylko te auta, które pozytywnie przejdą „przeгляд techniczny”. Najlepsza grupa otrzymuje zasłużoną **nagrodę** i gromkie brawa.

Zabawa wymaga od uczestników **kreatywnego podejścia** i **pomysłowości**. Zabawa dostarcza wszystkim ogromną ilość **dobrej zabawy i śmiechu**.





ATRAKCJE DODATKOWE DO WYBORU OPCJONALNIE

Atrakcje sportowe, gry towarzyskie

Bumper Ball

40 zł/osoba

(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Bitwa na Łuki

30 zł/osoba

(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Strzelnica

20 zł/osoba

(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Wieczorne podchody

10 zł/osoba

(lub w zamian za jedną z atrakcji)

Sprzęt sportowy i korzystanie z boisk

bezpłatnie

Tenis stołowy

bezpłatnie

Bilard

bezpłatnie

Piłkarzyki/Cymbergaj

2zł/gra

Atrakcje wodne

Wypożyczalnia sprzętu wodnego (rowery wodne, kajaki, łodzie wiosłowe)

cennik wg ustaleń

Rejsy łodziami żaglowymi ze sternikiem

cennik wg ustaleń

Spływ kajakowy

cennik wg ustaleń

Rejs statkiem po Jeziorze Wdzydze

650 zł/grupa

(kontakt: „Przystań u Grzegorza” Wdzydze, tel. 691 764 414)

*Istnieje możliwość poszerzenia oferty o inne pakiety imprez integracyjnych, przykładowe oferty na stronie www.sparker.pl w dziale SZKOŁY, zapraszamy.

**Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy np. wprowadzenie dodatkowych atrakcji lub usunięcie wybranych atrakcji.