



KAWALERSKI EXTREME

PAKIET REALIZOWANY RÓWNIEŻ W RAMACH WIECZORÓW PANIEŃSKICH, URODZIN, ITD.



outdoor



160 - 240 zł



6 - 40 osób



3 - 6 h

MIEJSCE

Teren Półwyspu Lipa | www.polwyseplipa.pl

KOSZT

pakiet	A	B	C	D	E
cena za osobę	160 zł	170 zł	200 zł	240 zł	170 zł

Cena zawiera realizację wybranego pakietu atrakcji oraz obsługę zajęć przez instruktorów. Istnieje możliwość wykupienia ubezpieczenia NNW dla uczestników zabawy.

W przypadku większych grup istnieje możliwość negocjacji ceny, szczegóły ustalane indywidualnie.

Współpracujemy z restauracją na Półwyspie Lipa w zakresie realizacji **cateringów imprezowych**.

Nie pośredniczymy przy rezerwacji miejsc noclegowych i nie organizujemy transportu.

Na prośbę udostępniamy dane kontaktowe do obiektów noclegowych i przewoźników z okolicy.

Oferta oraz podane ceny mają jedynie charakter informacyjny i nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu art. 66 par. 1 kodeksu cywilnego i mogą ulec zmianie, firma ubezpieczona od OC.

WARUNKI

Cena obowiązuje dla grup minimum 6-osobowych, w przypadku mniejszych grup cena ustalana indywidualnie (lub sugerujemy realizację samej atrakcji Paintball, ze zwiększoną ilością kulek).

Uczestnicy imprezy zobowiązani są do przestrzegania regulaminów poszczególnych zabaw. Pozostałe instrukcje/ograniczenia ustalane na miejscu przez instruktora.

PROGRAMY IMPREZY

Kolejność przeprowadzania atrakcji ustalana jest po wyborze pakietu i określeniu liczby uczestników. Jako pierwszy najczęściej realizowany jest Paintball.

PAKIET A - 160 zł od osoby

PAINTBALL + STRZELNICA + ZAWODY SUMO
300 kul

PAKIET B - 170 zł od osoby

PAINTBALL + „%RYWALIZACJA” lub BITWA NA ŁUKI + STRZELNICA lub ZAWODY SUMO
300 kul

PAKIET C - 200 zł od osoby

PAINTBALL + „%RYWALIZACJA” lub BITWA NA ŁUKI + STRZELNICA + ZAWODY SUMO
300 kul

PAKIET D - 240 zł od osoby

PAINTBALL + „%RYWALIZACJA” + BITWA NA ŁUKI + STRZELNICA + ZAWODY SUMO
300 kul

PAKIET E BEZ GRY PAINTBALL - 170 zł od osoby

„%RYWALIZACJA” + BITWA NA ŁUKI + STRZELNICA + ZAWODY SUMO

ATRAKCJE INTEGRACYJNE OPIS

PAINTBALL

Uczestnicy zabawy zostaną podzieleni na **kilka grup**, w których będą rywalizować przez cały czas trwania imprezy. Grupy walczą na polu paintballowym na Półwyspie Lipa. Uczestnicy są pod opieką animatora.

Cena zawiera następujące wyposażenie:

- marker (pistolet)
- maskę
- mundur (jednoczęściowy strój czotgisty)
- rękawiczki
- obsługę instruktora
- **300 kul** (dodatkowe kulki: 100 szt. - 15 zł)



„%RYWALIZACJA”

Ten pakiet atrakcji to **zestaw konkurencji**, w których uczestnicy przetestują swoje zdolności **koordynacyjne, siłowe i umysłowe**. Pojedynki dostarczą uczestnikom sporą dawkę **śmiechu** i **dobrej zabawy**. Każda z konkurencji wiąże się z **%-tami**, które wplątane są w zabawę.

Uczestnicy wezmą udział w konkurencjach:

- Beer Pong
- Pytanie-Wbijanie
- Beer Puppeteer
- Alko Gogle



ZAWODY SUMO

Każdy uczestnik zawodów poczuje się jak japoński **zapaśnik sumo** i sprawdzi się w tej egzotycznej dyscyplinie sportu. Zawodnicy będą rywalizować w **specjalnych strojach**, które pozwolą stanąć w szranki bez narażania się na niepotrzebne urazy. Zabawie towarzyszy ogromna dawka **śmiechu**.



STRZELNICA

Animator, po przeszkoleniu uczestników i kilku strzałach próbnych, przeprowadzi **zawody**. Uczestnicy będą strzelać do celu, przy użyciu **łuków i wiatrówek**. Zawody wygra osoba, która zdobędzie największą ilość punktów, to właśnie ona otrzyma **zasłużoną nagrodę**.



BITWA NA ŁUKI

Zasadami przypomina szkolną grę w dwa ognie, natomiast dynamiką zbliżona jest do Paintballa. Zawodnicy strzelają do siebie z **łuków**, specjalnymi **strzałami (zakończonymi gąbką)**. Celem gry jest **wyeliminowanie** wszystkich zawodników z drużyny przeciwnej lub wybicie **pięciu punktów** z tablicy przeciwnika. Nad grą czuwa **animator**, który tłumaczy zasady gry i sędziuje mecz.



Istnieje możliwość rozszerzenia oferty o inne pakiety atrakcji integracyjnych, przykładowe oferty znajdują się na stronie www.sparker.pl, zapraszamy.

Istnieje możliwość indywidualnych modyfikacji scenariusza i dostosowania czasu trwania imprezy do potrzeb grupy, np. wprowadzenie przerwy obiadowej.